

# 深圳市海王传感器有限公司

Shenzhen Haiwang Sensor Co., Ltd.

## 产品规格书

## SPECIFICATION

文件编号：HW20140001M09-2

生效日期：20140615

产品名称	微波感应模块
产品型号	HW-M09-2
产品规格	
拟制	廖 丽
批准	王秉康
审核	张照义

### 客户确认盖章

客户名称	
确 认	

地址：深圳市福田区滨河大道中央西谷 1004

电话：0755-82867860

传真：0755-82867870

网址：[www.szhaiwang.cn](http://www.szhaiwang.cn)

# 深圳市海王传感器有限公司——【微波感应模块 HW-M09-2 技术文档】

## 一 工作原理:

HW-M09-2 微波感应模块根据多普勒原理，采用平面天线发射高频电磁波，接收并探测回波内的变化以及微小移动，然后微处理器触发执行指令，输出电压信号。

广泛应用于安防监控、灯具、自动门控制智能系统、车库、楼道、马路等场所。


## 二 主要特点:

- 1、不受温度、湿度、气流、灰尘、噪声、亮暗等影响，抗干扰能力强。
- 2、微波模块是一个场形发射出去的，没有死角盲区，覆盖面广。
- 3、微波在传输过程中较易被反射，灵敏度在室内会更好，室外会稍差。
- 4、信号可以穿过玻璃，树木、塑胶等障碍物（这会使感应距离有所减小）
- 5、专业设计平板微带天线，低功耗，ROHS，产品一致性高。

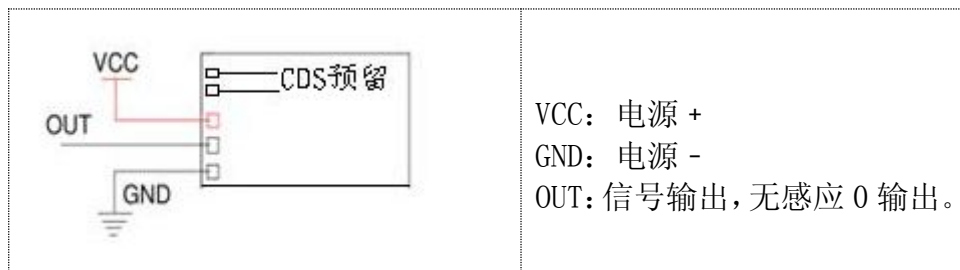
## 三 规格目录:

型号	频率 GHZ	工作 电压 V	输出 电压 V	工作 电流 mA	感应 距离 m	延时 时间 S	尺寸 mm
HW-M08	10.525	6-24	5	<5	1	300	18*30*6
HW-M09	10.525	6-24	5	<5	10	30	22*22*6
HW-M09-02	10.525	4-24	3.3	<5	20	2	22*22*6
HW-M10	10.525	6-24	5	<5	10	30	20*30*6
HW-M10-1	10.525	6-24	6-24	<5	10	30	20*30*6
HW-M10-2	10.525	4-24	3.3	<5	20	2	20*30*6
HW-M21	10.525	85-265	85-265	<15	10	45	20*25*36

## 四 规格参数:

	【发射频率】 10.525GHZ	可订制 5.8GHZ
	【输入电压】 4-24V	可订制
	【输出电压】 3.3V	可订制
	【工作电流】 <5mA	可订制
	【感应距离】 20 米	可订制 5、10、15、20 米
	【延时时间】 2S	可订制 1—1000S
	【整体尺寸】 22*22*6mm	
备注：预留有 CDS 光敏电阻接口，可加光控功能。一部分的参数订制会增加额外的订制费用，建议采用常规，具体与相关人员沟通。		

## 五 接线示意图：



## 六 注意事项：

1 关于电源	请采用纹波较小的电源， 电源电压必须达到要求， 电源电流也不易过小。否则都容易造成误报， 或者不报。
2 关于误报	1 注意电源有关要求， 参考第一条 . 2 注意模块背面大约感应距离为 1 米， 是否有人。 3 通电后大约有 10S 自锁时间， 非正常感应， 会造成误报假像。 4 在室内测试， 感应非常灵敏。人需远离， 等没有信号输出时再进行测试。 5 测试请注意模块输出电流非常微弱， 驱动过大电流也容易造成误报。
3 关于延时	模块背面有一颗电阻【time】， 可以进行调节， 阻值越大， 延时越长。触发方式为重复触发， 详细情况， 请联系相关人员。
4 关于距离	模块背面有一颗电阻【distance】， 可以进行调节， 阻值越大， 距离越远。 距离不建议自己调节， 对模块性能会造成影响， 具体请联系相关人员。
5 关于外壳	金属外壳不能被微波模块穿透。 塑胶类的穿透效果比较好， 陶瓷， 木头， 墙壁， 也可穿透。 具体情况， 请以测试为准。
6 关于外壳	每个感应模块的感应范围内， 不能放置第二个， 或者更多的模块， 否则相互之间会产生干扰， 造成误报， 距离衰减， 不感应等现象。（HW-M08 除外）

## 七 关于海王

海王专业生产人体感应系列， 红外人体感应模块， 红外探头， 红外 IC， 红外透镜、微波传感器、微波感应模块、提供加工订制、技术支持。广泛应用于灯具行业， 安防行业， 广告传媒。

海王专注红外、微波人体感应十年。拥有专业的研发团队， 为客户提供专业的技术支持， 以及指导。更可以针对客户的产品， 订做合适的感应模块。拥有专业的检测设备， 生产、入库、出库、经过三次检验， 保证产品质量。

请认准我们的品牌【HW】